

ΤΟΜΕΑΣ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ

ΜΑΘΗΜΑ: ΕΙΔΙΚΑ ΘΕΜΑΤΑ ΣΤΟΝ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ

- 1.1. Η γλώσσα προγραμματισμού Java
- 1.2. Το περιβάλλον εκτέλεσης της γλώσσας
- 1.4. Κλάσεις και Αντικείμενα
- 2.1. Μεταβλητές, Τύποι, Τελεστές και Εκφράσεις
- 2.2. Η δομή επιλογής if ... else
- 2.5. Τεκμηρίωση Λογισμικού
- 3.1 Συμβολοσειρές

Κεφάλαιο 13 (Ολόκληρο)

Κεφάλαιο 14 (Ολόκληρο)

Μελέτη **όλων** των εννοιών του ηλεκτρονικού μαθήματος:

<https://eclass.sch.gr/courses/S186114/>

ΜΑΘΗΜΑ: ΣΧΕΔΙΑΣΜΟΣ ΚΑΙ ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΔΙΑΔΙΚΤΥΑΚΩΝ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

- 1.1. Το Λογισμικό, Κατηγορίες Λογισμικού
- 1.2. Το πεδίο της τεχνολογίας λογισμικού
- 1.3. Λογισμικό και Πληροφοριακά Συστήματα
- 2.2. Κύκλος Ζωής Ανάπτυξης Συστήματος

Μελέτη **όλων** των εννοιών του ηλεκτρονικού μαθήματος:

<https://eclass.sch.gr/courses/S186121/>

ΜΑΘΗΜΑ: ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ

- 3. Βασικά στοιχεία γλώσσας προγραμματισμού 28
- 3.1 Μεταβλητές και τύποι δεδομένων 29
- 3.1.1 Τύποι δεδομένων 29

3.2 Αριθμητικές και λογικές πράξεις και εκφράσεις	30
4. Αλγοριθμικές δομές	45
4.1 Αλγοριθμικές δομές Ροές εκτέλεσης προγράμματος.....	45
4.1.1 Δομή ακολουθίας.....	45
4.1.2 Δομή επιλογής if	46
4.1.3 Δομή επανάληψης (for και while)	51
4.2 Συναρτήσεις	57
4.2.1 Δημιουργώντας δικές μας συναρτήσεις	57
4.2.2 Παράμετροι συναρτήσεων.....	58
5. Κλασικοί Αλγόριθμοι II	62
5.1 Δυαδική - αναζήτηση	63
5.2 Ταξινόμηση Ευθείας ανταλλαγής	72
7. Προηγμένα στοιχεία γλώσσας προγραμματισμού	104
7.1 Υποπρογράμματα και τρόποι κλήσης τους	104
7.1.1 Υποπρογράμματα	104
7.1.2 Συναρτήσεις στην Python	106
7.2 Μεταβλητές και παράμετροι	110
7.2.1 Παράμετροι συναρτήσεων.....	110
7.2.2 Εμβέλεια των μεταβλητών.....	113
8. Δομές Δεδομένων II	126
8.1 Συμβολοσειρές (strings)	127
8.2 Λίστες	130